



Proche Professionnalisant Propre



INSTITUT NATIONAL
DES SCIENCES
APPLIQUÉES
CENTRE VAL DE LOIRE



Rencontre annuelle Pro3

15 et 16 janvier 2026

INSA Campus Blois

Jeudi 15 janvier 2026 - 9h30 à 20h30

9h30 - 10h00

Accueil café

10h00 - 12h30

Conférence : Observer la transformation de l'ESR
par Alice PICOCHÉ - Institut Agro Dijon - UMR Cesaer
et Pascaline DELALANDE - Université de Rennes

Table ronde : La transformation pédagogique, laboratoire
de la transformation de l'ESR ?

12h30 - 14h00

Déjeuner convivial

14h00 - 16h00

Ateliers sessions 1 et 2

15h15 - 18h15

Ateliers sessions 3 et 4

Thématiques au choix (voir page 2)

18h30 - 20h30

Cocktail dînatoire

Vendredi 16 janvier 2026 - 9h30 à 15h00

9h30 - 10h00

Accueil café

10h00 - 11h00

Ateliers session 5 - Thématique au choix (voir page 2)

11h00 - 12h00

Table ronde : « Pro3, et après... ? »

12h00 - 12h30

Conclusion et fin

12h30 - 13h30

Possibilité de déjeuner sur place ou à emporter

Pro3, c'est quoi ?

Un projet démonstrateur dans l'enseignement supérieur (DemoES),
pour un numérique plus proche, plus professionnalisant, plus propre.

Les thématiques du projet sont :

Econum

Compétences
orales

Open
badges

Réalité
virtuelle

Innovation
pédagogique

VDI

Jeux
sérieux

IA

Plus d'informations sur www.demoes-pro3.fr
ou par mail à pro3.demoes@univ-orleans.fr

ATELIERS

15 et 16 janvier 2026

Thématiques des ateliers

Eco
numérique



Open
badges



Réalité
virtuelle



Innovation
pédagogique



VDI



Jeux
sérieux



Intelligence
artificielle



Session 1

Jeudi 15.01 - 14h00 - 15h00

1

Session 2

Jeudi 15.01 - 15h00 - 16h00

2

Session 3

Jeudi 15.01 - 16h15 - 17h15

3



VDI * & ESR : quelles trajectoires ?
Atelier de 3h - 1^{ère} partie



VDI & ESR : quelles trajectoires ?
2^{ème} partie



VDI & ESR : quelles trajectoires ?
3^{ème} partie



Retrospective : 4 ans d'inspiration et de partage d'expérimentations pédagogiques
Atelier de 2h



Le jeu des 7 familles pour
comprendre l'intelligence artificielle



Vivre le processus de conception
d'un open badge



Bougez vos idées : l'écologie
numérique en débat mouvant **



Sobriété numérique : jouez le
changement

Session 4

Jeudi 15.01 - 17h15 - 18h15

4

Session 5

Vendredi 16.01 - 10h00 - 11h00

5



Sobriété numérique : jouez le
changement



Open badges : enjeux, bénéfices
et limites



Le jeu au service de la pédagogie inclusive :
conception, usages et perspectives



Testez l'expérience immersive
appliquée à l'apprentissage



IA Générative & ESR : vous reprendrez
bien une part de charte ?



Le jeu comme outil de
transformation pédagogique

(*) Virtual Desktop Infrastructure

(**) Le débat mouvant est une discussion dynamique où chacun se positionne physiquement dans l'espace selon ses opinions, puis peut évoluer au fil des arguments